

Informationstechnische Grundbildung (ITG)
Klasse 5 und 6
Internes Curriculum

1.) Mein Medienplatz (Klasse 5)

- Hardware
- Software
- EVA-Prinzip

2.) Schlüsselmeister/in: Passwörter (Klasse 5)

- Was ist ein Passwort?
- Wie merke ich mir Passwörter?
- Sichere Passwörter
- Schulportal
- SchulMoodle

LERNKONTROLLE 1: Einloggen und Orientieren im Schulportal

- Vertiefung Mein Medienplatz (SchulMoodle)
- Tastatur schreiben und Funktionen der Tastatur kennen lernen

LERNKONTROLLE 2: Tastaturkenntnisse mit Bewertungsraster

3.) Medienwerkstatt: Texte, Bilder und KI entdecken (Klasse 5)

- kleine Formatierungsaufgaben mit Word

LERNKONTROLLE 3: Word-Formatierungsaufgabe (Rubrics in SchulMoodle bewerten)

- lizenzfreie Bilder
- Bildernutzung
- Bilder mit KI erstellen

LERNKONTROLLE 4: Steckbrief mit Word zu Tieren (Nawi)

4.) Zwischen Medienkompetenz und Internetabhängigkeit (Klasse 5 / 6)

- Definition Medienkompetenz
- Gebote und Verbote im Netz
- eigene Nutzung reflektieren
- Sucht: Definition, Anzeichen, Hilfe

5.) Präsentieren leicht gemacht – Gestaltung, Quellen, Vortrag (Klasse 6)

- Funktionen in Power Point
- optimiertes Recherchieren (Ergebnisse von Google bewerten, Eingaben von Schlüsselbegriffen)
- Gestaltungs-Hacks
- Angabe von Internetquellen (wissenschaftlicher Standard in Ansätzen beachten)
- Bildernutzung (CC-Lizenzen, Optimierung der Recherche, so dass nur lizenzfreie Bilder erscheinen)
- Vortrag üben und halten

LERNKONTROLLE 1: Präsentation mit Fachbezug (ca. 10 min)

6.) Die Welt der Computer verstehen (Klasse 6)

- Definition Algorithmen
- Algorithmen im Alltag
- Zählen wie ein Computer – Binärzahlen
- geheime Botschaft – Computersprache

LERKONTROLLE 2: Computersprache (Moodle – Abgabe)

7.) Code-Abenteuer: Programmieren – digital und analog

- Spiele Schatzsuche
- erste eigene Spiele mit Scratch programmieren

LERKONTROLLE 3: eigene erstellte Spiele mit Scratch (Blockprogrammierung)

8.) Sicher durchs Netz: Verschlüsselung, KI und digitale Verantwortung

- Fake News und Deep Fake
- Verschlüsselungsverfahren
- Datensicherheit und Sicherheitsregeln
- Automaten und Künstliche Intelligenz

LERKONTROLLE 4: eigene Fake News erstellen

Anmerkung:

Die grau hinterlegten Inhalte entfallen bei einstündigem ITG-Unterricht oder ITG-Unterricht in Blockform.